

LLAMADOR TELEFONICO

Modelo 2019



Generalidades

Prestaciones

Programación

Instalación

Prueba

X28
ALARMAS

Introducción

Ante todo, gracias por haber puesto su confianza en X-28. Y luego, felicitaciones. Porque usted ha adquirido un llamador telefónico de última generación.



Para obtener el máximo beneficio de este producto, le recomendamos tener en cuenta los siguientes consejos:



a) Lea las instrucciones que se dan en este manual y en los manuales del resto de los componentes de su sistema de alarma.

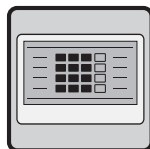
b) Para la instalación de su sistema de alarma, contrate siempre a un instalador o electricista experimentado en el tema.



Utilización

¿Para qué sirve un llamador telefónico 2019?

Su principal objetivo es dar aviso a un lugar distante, vía red telefónica, de una condición anormal. De esa forma, por ejemplo, usted o cualquier persona de su confianza pueden tomar conocimiento de cualquier problema en su casa, o en su negocio, etc. en forma inmediata, aún estando a muchos kilómetros del lugar.



Hay cuatro diferentes situaciones que pueden interpretarse como condición anormal y que pueden disparar al llamador si está programado para que así suceda:



Robo



Asalto



Incendio



Batería baja

Como hay 4 causas distintas de posible disparo, diremos que el llamador posee *4 canales*. Cada canal tiene un mensaje hablado, previamente grabado, que lo identifica claramente, a lo que lo sucede otro mensaje grabado por usted indicando las características que identifiquen al lugar protegido.

Para informar sobre el disparo, se programan previamente los números a los cuales se quiere dar aviso de alarma. Dicha operación se realiza mediante el teclado del equipo. Toda la programación puede corroborarse mediante el display. El llamador se dispara cuando recibe una orden, sea por robo, asalto, incendio o batería baja.

Una vez disparado, actúa el “robador de línea”, desconectando los teléfonos y quedándose el llamador con la línea.

Luego, y una vez realizadas las operaciones de apertura y cierre de bucle telefónico, espera del tono de invitación a discar, etc., llama al primer número programado por usted.

Finalizado el discado, el llamador envía su mensaje por la línea, identificando claramente la causa.

La llamada dura aproximadamente un minuto luego del cual corta la comunicación reteniendo para sí la línea.

Todo lo descrito se repite para el resto de los números programados asignados al canal que produjo el disparo.

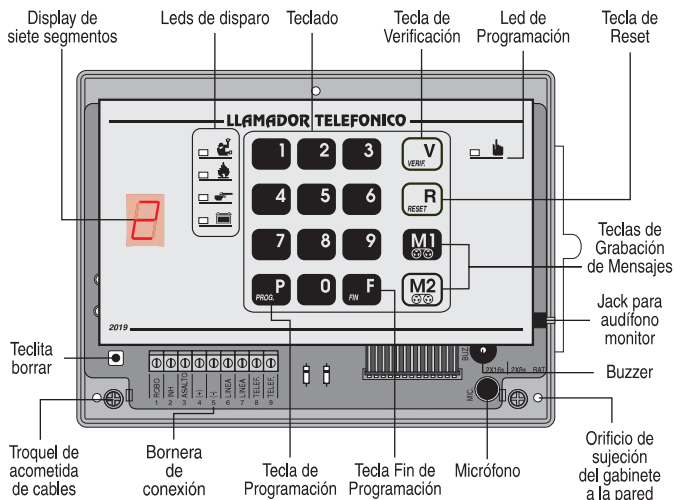
Finalizado el proceso el llamador devuelve los teléfonos a la línea y se resetea automáticamente, permaneciendo en alerta ante la eventualidad de un nuevo disparo. Antes de finalizar el proceso, el llamador también puede ser reseteado manualmente.

Como se observa de esta explicación, el 2019 es un invaluable componente de su sistema de alarma. ***Cuando usted o su familia no están en el lugar, sirve para enterarse instantáneamente si algo sucede. Cuando usted o su familia se encuentran en la casa, es el elemento que permite pedir auxilio, por ejemplo, ante casos de asalto o incendio.***

Desde el punto de vista técnico, es importante resaltar que tanto los ***mensajes hablados*** como ***los números telefónicos programados y toda la programación avanzada*** del equipo son almacenados en ***memoria electrónica no volátil del tipo EEPROM***. Esto significa que los mismos ***permanecen inalterados aún en el caso de una interrupción total de la fuente de energía y por tiempo indefinido.***

Identificación de partes

La figura muestra el equipo con la tapa extraída para la correcta identificación de partes.



Disparo

Como explicamos anteriormente, hay 4 posibles causas de disparo, o canales. Los canales son: robo, asalto, incendio y batería baja.



Como veremos más adelante, al ver programación avanzada, a cada canal se asignan los números telefónicos a los que debe llamar en caso de disparo. Así, se puede llamar a diferentes números de acuerdo a qué canal se ha disparado.

De esta forma también, si deseamos que un canal no se dispare nunca, podemos no asignarle ningún número telefónico (por ejemplo si no queremos que el llamador se dispare por batería baja).

Ud. puede asignar también si se desea que incendio o batería baja se disparen o no con la central de alarma desactivada. Así por ejemplo, se puede asignar que el canal de batería baja se dispare sólo si la central está activada al momento de producirse el disparo y que el canal de incendio se dispare siempre, independientemente del estado de la central. Para que usted nunca pueda equivocarse asignando cosas erróneas, dos canales tienen excepciones, como se verá a continuación.

Robo

El llamador posee una entrada (robo/incendio), que se conecta a una salida de sirena de la central de alarma. Si la central de alarma se dispara por robo, haciendo sonar sus sirenas, transmite de esta manera esa señal al llamador.



El llamador, enterado de esta situación, chequea el estado de la central (a través del terminal inhibición/reset), para verificar que no esté desactivada y en tal caso se disparará por robo.

Luego de discar cada uno de los números que tiene asignados, emite el siguiente mensaje:

“¡Atención! Robo...” + mensaje de usuario

Para este canal NO es posible seleccionar que se dispare con la central desactivada, cosa que en la central tampoco sería posible, de todas maneras.

De fábrica, todos los números vienen preasignados para dispararse por robo.

Incendio

El detector de humo X-28 modelo DS-101A, posee una salida para ser conectada al terminal de pánico/incendio de una central de alarma X-28. Cuando se produce una condición de incendio, el sensor envía a la central una señal pulsante, que produce una salida intermitente de sirena. Por lo mismo que en el caso de disparo por robo, el llamador reciba esta señal y al detectar que es pulsante, la interpreta como incendio. En tal caso, el llamador se disparará por incendio.



Luego de discar cada uno de los números que tiene asignados, emite el siguiente mensaje:

“¡Atención! Incendio...” + mensaje de usuario

Para este canal es posible seleccionar que se dispare o no, con la central desactivada.

De fábrica, todos los números vienen preasignados para dispararse por incendio y está preprogramado que no debe dispararse con la central desactivada.

Asalto

El llamador posee una entrada de asalto, que se dispara por un pulso positivo en este terminal. Dicho terminal se conecta a la salida de asalto de la central de alarma X-28. También pueden conectarse en paralelo pulsadores manuales de asalto. Cuando se oprime un pulsador, o cuando en el teclado de la central o en cualquier teclado remoto se introduce el código de asalto, se dispara el llamador en forma silenciosa.



Luego de discar cada uno de los números que tiene asignados, emite el siguiente mensaje:

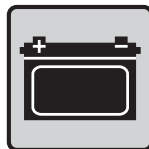
“¡Atención! Asalto...” + mensaje de usuario

Para que usted nunca pueda equivocarse, NO es posible seleccionar que este canal no se dispare con la central desactivada.

De fábrica, todos los números vienen preasignados para dispararse por asalto.

Batería baja

Otra condición anormal que puede querer ser conocida a distancia, es un estado de batería baja del sistema de alarma. Esto es muy fácil de obtener, dado que la alimentación del llamador proviene de la batería del sistema de alarma (batería que normalmente se aloja en el gabinete de la central de alarma y que es alimentada por ésta). El llamador sensa continuamente el valor de la tensión de la alimentación, y cuando detecta que la misma baja por debajo de un valor de aproximadamente 9.5V, se dispara por batería baja.



Luego de discar cada uno de los números que tiene asignados, emite el siguiente mensaje:

“¡Atención! Batería baja...” + mensaje de usuario

Para este canal es posible seleccionar que se dispare o no, con la central desactivada.

De fábrica, todos los números vienen preasignados para dispararse por batería baja y está preprogramado que no debe dispararse con la central desactivada.

Programación



Ante todo, el equipo posee un código de seguridad de 4 dígitos que es la clave para poder ingresar a operar cualquiera de sus funciones. Este código, de fábrica es 1234. Más adelante veremos cómo se puede reprogramar el código de seguridad.

El equipo posee un panel frontal desde el cual se puede programar y luego verificar la programación y los mensajes.

Para programar los números:

- a) Ingresar el código de seguridad. Se escucha “BEEP BEEP”.
- b) Oprimir dos veces la tecla P. El led indicador de programación comenzará a destellar.
- c) Ahora proceder a grabar los diez números en memoria. Para ello oprima la siguiente sucesión de teclas.

P	Número de teléfono 1	P	1
P	Número de teléfono 2	P	2
P	Número de teléfono 3	P	3
P	Número de teléfono 4	P	4
P	Número de teléfono 5	P	5
P	Número de teléfono 6	P	6
P	Número de teléfono 7	P	7
P	Número de teléfono 8	P	8
P	Número de teléfono 9	P	9
P	Número de teléfono 0	P	0

NOTAS:

1) Cada número de teléfono grabado, indicado aquí como Número de teléfono 1, Número de teléfono 2, etc, puede tener hasta 14 dígitos y pueden ser los diez números distintos o pueden repetirse en distintas memorias. Si se desea grabar o regrabar una sola o varias memorias, sin llegar a las diez, basta realizar la operación antes descrita sólo para las memorias que se deseen grabar o modificar.

2) Toda la operación que acabamos de describir se realiza visualizando todo en display, y cada vez que se programa un número el equipo confirma la operación mediante un sonido "BEEP BEEP".

3) Si se desea borrar un número de memoria, simplemente no ingresar ninguna tecla donde debería ingresarse el número. Las memorias borradas es como si no existieran: no se discan ni se demora tiempo con ellas.

Para verificar:

a) Oprima la tecla V y luego la tecla 1. El número programado en la memoria 1 aparecerá dígito por dígito en el display.

b) Oprima la tecla V y luego la tecla 2. El número programado en la memoria 2 aparecerá dígito por dígito en el display.

c) Repita sucesivamente estas operaciones para el resto de las memorias.

d) Para finalizar, vuelva a oprimir la tecla F. El led de programación dejará de destellar, permaneciendo apagado. Si se olvidara esta última operación, se saldrá del modo programación en forma automática luego que pasen 30 segundos sin oprimir ninguna tecla.

EJEMPLO:

Se desean programar los números 781-3071 en la memoria 3 y 651-0113 en la memoria 7. También se quiere borrar la memoria 8 y dejar el resto de las memorias inalteradas.

Proceder así:

- Introducir el código de seguridad (se escucha "BEEP BEEP").
- Oprimir dos veces la tecla P (comienza a destellar el led de programación).
- Oprimir sucesivamente, mientras se visualiza en display:

P	7 8 1 3 0 7 1	P	3	(se escucha "BEEP BEEP")
P	6 5 1 0 1 1 3	P	7	(se escucha "BEEP BEEP")
P		P	8	(se escucha "BEEP BEEP")

Para verificar:

d) Oprimir V 3, e irá apareciendo sucesivamente 7 8 1 3 0 7 1 en el display, lo que indica que el número está correctamente programado.

e) Oprimir V 7, e irá apareciendo sucesivamente 6 5 1 0 1 1 3 en el display, lo que indica que también este número está correctamente programado.

f) Oprimir V 8, y no aparece nada en el display.

g) Oprimir F y el led correspondiente se apaga.

Programación avanzada



Una importante ventaja de este equipo es la programación avanzada, que permite personalizar sus funciones a su necesidad, a la vez que adaptar el equipo a la central telefónica a la que se encuentra conectado.

Para acceder a la programación avanzada, luego de introducir el código de seguridad, oprimir la tecla P dos veces, manteniendo la segunda vez apretada la tecla durante más de 2 segundos. El led correspondiente comienza a destellar rápidamente, indicando que se está en modo de programación avanzada. Luego se puede programar:

Asignación de canales a la memoria 1: Código P 771 N..N

Determina que la memoria 1 será discada si el equipo se disparó por los canales N..N. El número N puede ser cualquier dígito de 1 a 4, identificando a cada canal en el orden que se los observa en el panel frontal:

1	Robo
2	Incendio
3	Asalto
4	Batería baja

Cada vez que se introduce un dígito N, el led del canal correspondiente se enciende o se apaga, indicando, si está encendido, que ese canal hará que se disque la memoria 1.

Asignación de canales a la memoria 2: Código P 772 N..N

Determina que la memoria 2 será discada si el equipo se disparó por los canales N..N.

Asignación de canales a la memoria 3: Código P 773 N..N

Determina que la memoria 3 será discada si el equipo se disparó por los canales N..N.

Asignación de canales a la memoria 4: Código P 774 N..N

Determina que la memoria 4 será discada si el equipo se disparó por los canales N..N.

Asignación de canales a la memoria 5: Código P 775 N..N

Determina que la memoria 5 será discada si el equipo se disparó por los canales N..N.

Asignación de canales a la memoria 6: Código P 776 N..N

Determina que la memoria 6 será discada si el equipo se disparó por los canales N..N.

Asignación de canales a la memoria 7: Código P 777 N..N

Determina que la memoria 7 será discada si el equipo se disparó por los canales N..N.

Asignación de canales a la memoria 8: Código P 778 N..N

Determina que la memoria 8 será discada si el equipo se disparó por los canales N..N.

Asignación de canales a la memoria 9: Código P 779 N..N

Determina que la memoria 9 será discada si el equipo se disparó por los canales N..N.

Asignación de canales a la memoria 0: Código P 770 N..N

Determina que la memoria 0 será discada si el equipo se disparó por los canales N..N.

NOTA:

De fábrica, todas las memorias vienen preprogramadas para dispararse por todos los canales.

Tiempo de espera de tono:**Código P 881 SS**

SS representa el tiempo de espera de tono en segundos. Mínimo 2 segundos, máximo 30 segundos. Luego de esta programación se escucha "BEEP BEEP" como confirmación.

Esta es una importante prestación que permite que siempre el equipo se adapte a la central telefónica pública a la que se encuentra conectado. El tiempo de llegada de tono de una central telefónica es normalmente muy corto, pero en algunas de ellas, particularmente las más antiguas y con alto tráfico, el tiempo de llegada del tono puede ser largo. Para ellas se puede programar un tiempo de espera largo. Por el contrario, algunas centrales telefónicas muy modernas dan tono muy rápido, pero también lo quitan rápido, enviando tono de ocupado a los pocos segundos si uno no disca. En estas centrales se debe programar una espera corta o dejar su valor de origen, que es 5 segundos.

Como se ve, esta prestación de programación avanzada permite adaptar el equipo a cualquier central telefónica.

2 veces:**Código****P 882**

El equipo, cuando se dispare, llamará 2 veces a cada memoria que tiene asignada (no en forma consecutiva, sino recorriendo las memorias una por una). Si todas las memorias están asignadas hará un total de 20 llamados (o 22 llamados, si está programado el número "sigueme", como se verá más adelante).

1 vez:**Código****P 883**

El equipo llamará una vez a cada memoria. De fábrica, el equipo viene preprogramado para llamar una vez a cada memoria.

Prefijo:**Código****P 884 N**

El equipo discará el prefijo N, seguido de una pausa, antes de discar el número almacenado en cada memoria. Esto sirve para conectarse sobre un interno de una central telefónica privada. Por ejemplo, si en la central telefónica privada para tomar línea se debe discar 9, debe ingresarse P 884 9.

Notas:

1) El tiempo de espera de tono interno en una central privada es normalmente muy corto. Por eso, el tiempo de espera del equipo es fijo de 3 segundos.

2) La pausa que se realiza luego de discar el prefijo, es la real espera de tono de la central pública. El largo de esta pausa es la que se programó con el código P 881 SS.

No prefijo: Código P 885

Deshabilita el discado de prefijo. De fábrica el prefijo ya viene preprogramado deshabilitado.

Discado por tonos: Código P 886

Es otra importante prestación para adaptar el llamador a la central telefónica. El discado por tonos es más rápido y eficiente que el discado por pulsos, pero no todas las centrales telefónicas públicas lo aceptan.

Discado por pulsos: Código P 887

Todas las centrales telefónicas, antiguas o modernas, aceptan el discado por pulsos. De fábrica el discado viene preprogramado por pulsos.

Código de seguridad: Código P 888 D1 D2 D3 D4

Se programa el código de seguridad, de 4 dígitos. De fábrica, este código es 1234.

Asignación de mensaje 2: Código P 991 N..N

Determina que se enviarán los mensajes de usuario 1 y 2, si el equipo se disparó por los canales N..N.

Explicación: Es posible tener dos mensajes de usuario diferentes, que llamaremos en adelante M1 y M2, Para cada canal, es posible asignar si se quiere que se reproduzca sólo el M1, o bien el M1 y el M2.

Si todos los canales tienen asignado que deben reproducir sólo el M1, éste es de 12 segundos.

Si un canal como mínimo tiene asignado que debe reproducirse el M1 y el M2, entonces M1 y M2 son de 6 segundos cada uno.

Cada vez que se introduce un dígito N, entre 1 y 4, se enciende o apaga el led del canal correspondiente indicando, si está encendido, que dicho canal emitirá los mensajes M1 y M2. Si el led está apagado, indicará que sólo se emitirá el M1.

¿Para qué puede servir esto? Sirve para cuando se quiere dar distinta información de acuerdo a la causa que produjo el disparo.

De fábrica, todos los canales vienen preasignados para reproducir sólo el mensaje M1, siendo éste de 12 segundos.

Disparo con central desactivada: Código P 992 N..N

Determina qué canales se dispararán si la central está desactivada. N puede ser 2 o 4. Si el led correspondiente al canal está encendido, este canal se disparará aunque la central esté desactivada. El canal 1 (robo), no puede habilitarse para que se dispare con la central desactivada (no tendría sentido) y el canal 3 (asalto), **para que usted no pueda equivocarse**, no pueden deshabilitarse.

De fábrica, sólo el canal 3 viene preprogramado para dispararse con la central desactivada.

NOTAS:

1) Si se comete un error o se ejecuta un comando prohibido, el equipo lo señala con un sonido grave largo.

2) Las operaciones que se ejecutan se confirman con un sonido "BEEP BEEP".

3) Para salir de programación avanzada, basta oprimir la tecla F, y el led deja de destellar.

EJEMPLO:

Se quieren programar en un llamador nuevo con las siguientes prestaciones avanzadas: tiempo de espera de tono 15 segundos, 2 veces a cada memoria, discado por tonos, programar el código de acceso 5796, que el canal de batería baja emita M1 + M2 y que el canal de incendio se dispare aún con la central desactivada. Proceder de acuerdo a lo siguiente:

1) Oprimir 1234 (se escucha "BEEP BEEP").

1) Oprimir P P y mantener durante más de dos segundos (led comienza destello rápido).

2) Oprimir sucesivamente:

P 881 15 (se escucha "BEEP BEEP")

P 882 (se escucha "BEEP BEEP")

P 886 (se escucha "BEEP BEEP")

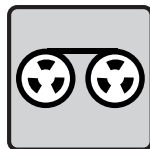
P 888 5796 (se escucha "BEEP BEEP")

P 991 4 (se escucha "BEEP BEEP" enciende el led 4)

P 992 2 (se escucha "BEEP BEEP" enciende el led 2)

3) Oprimir F. El led se apaga.

Mensajes hablados



Para grabar el o los mensajes de usuario, proceda de la siguiente manera:

- Ingrese el código de seguridad de 4 dígitos.
- Oprima P P. El led de programación comienza a destellar.
- Inserte el audífono provisto en el jack monitor.

d) Si lo desea, antes de grabar su mensaje, puede oprimir V y luego M1, para verificar el mensaje que viene pregrabado de fábrica. En él recibirá instrucciones para grabar su mensaje.

e) Para grabar el mensaje de usuario, oprima la tecla P y luego M1. Esto dará 12 segundos para grabar su propio mensaje. Es recomendable repetir esto dos o tres veces de forma de adquirir la máxima práctica y lograr el mensaje más elegante.

Resulta conveniente tener la precaución, al grabar el mensaje, de hacerlo con el menor ruido ambiente posible, lo cual redundará en una excelente fidelidad. Como ayuda, durante los últimos 9 segundos del mensaje, se observará en el display un contador descendente que nos indica el tiempo remanente que disponemos para la grabación. La misma finaliza en el momento de llegar a 0.

Para escuchar y verificar la buena calidad del mensaje, proceda de la siguiente manera:

- Presione la tecla V y luego M1. Escuchará por el audífono monitor el mensaje grabado y verá en el display el número 1 (mensaje 1).
- Opcional: grabación del M2.

Como ya se explicó, es posible tener dos mensajes de usuario diferentes: M1 y M2. Para cada canal, es posible asignar si se quiere que se reproduzca sólo el M1, o bien el M1 y el M2.

Si todos los canales tienen asignado que deben reproducir sólo el M1, este es de doce segundos y es el único mensaje que se puede grabar.

Si al menos un canal tiene asignado que debe reproducirse el M1 y el M2, entonces M1 y M2 son de 6 segundos cada uno. En este caso, para grabar y verificar el M2, se debe hacer la misma operación antes descripta para el M1, con la única diferencia que donde decimos oprimir la tecla M1 debemos decir oprimir la tecla M2. Al verificar el mensaje M2, aparecerá un 2 en el display.

- Oprima F para salir de programación.

Cancelación del disparo



Cuando el equipo se dispara, puede finalizar el disparo por alguna de las siguientes causas:

- a) Por haber finalizado todas las llamadas que tenía programadas hacer.
- b) Por reset o cancelación manual, oprimiendo la tecla R (reset) del panel frontal, o introduciendo el código de seguridad del llamador.
- c) Si la causa fue robo (por desactivar la central).
- d) Si la causa fue batería baja, el disparo se cancela si automáticamente la causa cesa. Así, por ejemplo, si la batería se recupera la mientras el llamador está disparado por batería baja, el llamador se resetea automáticamente.

Prioridades de disparo



Si el llamador tiene más de una causa para dispararse, lo hará por la más prioritaria.

Si ya está disparado por cualquier causa, y se produce otra causa de disparo, el mismo se redisparará por la segunda causa si esta es más prioritaria que la anterior por la cual estaba disparado.

La escala de prioridades de disparo es la siguiente:

1ª. prioridad:	Asalto
2ª. prioridad:	Incendio
3ª. prioridad:	Robo
4ª. prioridad:	Batería baja

Cuando se redispara por una causa nueva, el ciclo de disparo comienza de nuevo, llamando desde la primera memoria que tiene asignada para el nuevo canal.

Función “sígueme”



Supongamos el siguiente caso: usted va de visita a la casa de un amigo cuyo número de teléfono no está programado en las memorias del llamador. La función sígueme, es una interesante prestación, que permite grabar, antes de salir de su casa, una memoria volátil, a la cual el equipo llamará primero en caso de disparo. Esta memoria se borrará automáticamente cuando al regresar desactivemos la central.

Además el proceso de grabación no puede ser más sencillo. Simplemente, proceder de la siguiente manera:

a) Introducir el código de seguridad de 4 dígitos. Se escucha “BEEP BEEP”.

b) Ingresar el número de teléfono, sin demorar más de tres segundos entre dígitos. Tres segundos después se escucha “BEEP BEEP”.

Si se desea verificar, oprimiendo en cualquier momento la tecla V, aparece el número sígueme en el display.

NOTAS:

1) El número sígueme se discará por cualquier causa que se dispare el llamador, siempre que ese canal tenga al menos un número asignado (es decir, el canal no esté anulado).

2) El número sígueme puede reprogramarse tantas veces como se desee, si nos equivocamos o demoramos, repitiendo el proceso anterior.

EJEMPLO:

En un llamador con código de seguridad 5796, quiere programarse el número sígueme 635-4500. Entonces, desde el panel del llamador, antes de salir de casa, debemos introducir:

- 1) 5 7 9 6 (se escucha “BEEP BEEP”)
2) 6 3 5 4 5 0 0 (a los 3 segundos se escucha “BEEP BEEP”)

Instalación



Para quitar la tapa del equipo, oprima en la parte superior de la misma hacia abajo y luego hacia afuera. La tapa saldrá pivoteando sobre sus enganches de la parte inferior.

El equipo viene provisto con tarugos y tornillos para su sujeción y fijación.

Al igual que una central de alarma, este equipo debe ubicarse en un lugar escondido o protegido de un eventual intruso.

TERMINAL 1: Robo / Incendio. Un pulso positivo de duración mayor que medio segundo en este terminal produce el disparo del canal de robo.

Una secuencia de pulsos angostos (originados por un sensor de humo X-28 modelo DS101A, conectado al terminal pánico / incendio de la central de alarma) en este terminal, produce el disparo por incendio.

TERMINAL 2: Inhibición / reset. Se debe conectar al terminal de inhibición de la central de alarma. Por medio de este terminal, el llamador se da cuenta del estado de la central de alarma (activada / desactivada). Es de fundamental importancia, puesto que evita disparos molestos por malas operaciones.

Este terminal se puede conectar solamente si la central de alarma es X-28.

TERMINAL 3: Asalto. Un pulso positivo en este terminal produce el disparo del canal de asalto del llamador. Debe conectarse al terminal de salida de asalto de una central de alarma X-28. También pueden conectarse uno o varios pulsadores de asalto de tipo normal abierto entre este terminal y positivo (+12VCC).

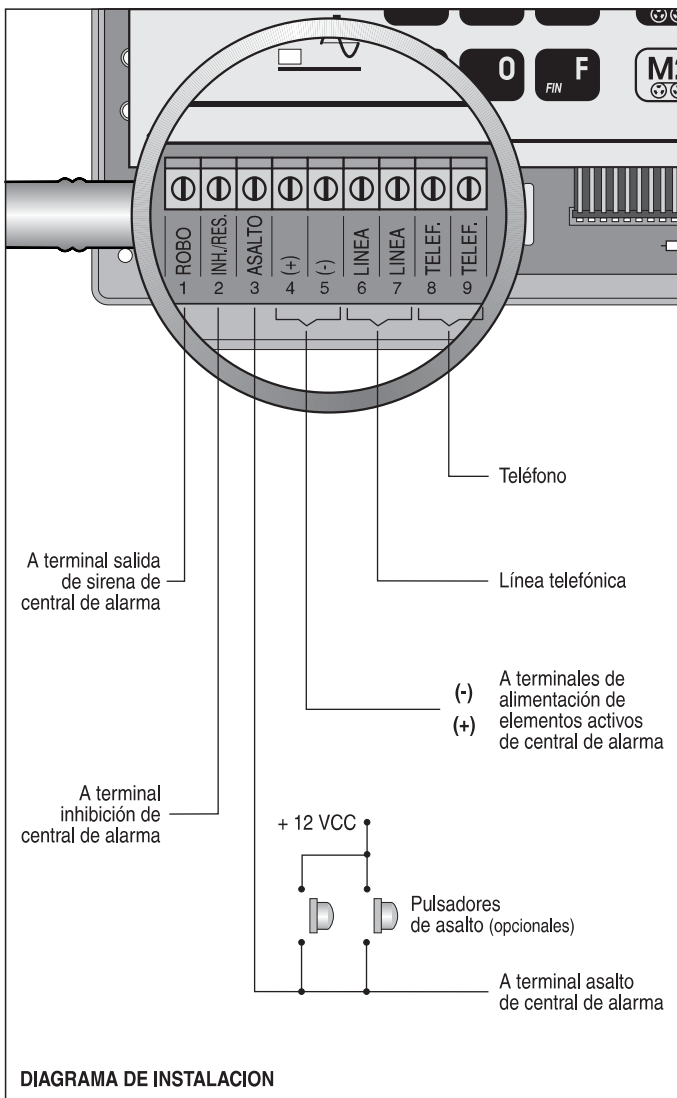
TERMINALES 4-5: Alimentación 12VCC. Se debe conectar a los terminales de alimentación de elementos activos de la central de alarma. Atención con la polaridad:

Terminal 4: (+) Terminal 5: (-)

De todas maneras el equipo está protegido contra errores de inversión de polaridad.

TERMINALES 6-7: Línea telefónica. Debe conectarse allí la entrada de la línea proveniente de la empresa de telecomunicaciones.

TERMINALES 8-9: Teléfono. Debe conectarse allí el teléfono que se encontraba unido permanentemente a la línea.



Conservación de la programación



Tanto el código de seguridad, como los números telefónicos, los mensajes hablados y la programación avanzada se guardan en memoria no volátil del tipo EEPROM. **Esto significa que esta información no se pierde jamás, aunque se desconecte totalmente la energía al equipo, y por tiempo indefinido.**

La pregunta es: supongamos que olvidamos el código de seguridad, ¿qué podremos hacer, si aparentemente el equipo conservará por siempre ese código que hemos olvidado y que nos permite acceder al resto de las funciones?

Lo que debe hacerse es lo siguiente: quitar la tapa y cortar la alimentación del equipo. Dejar pasar unos segundos, oprimir la teclita borrar, y volver a dar alimentación al equipo con la teclita oprimida. Esto hace que se borre toda la programación avanzada y se vuelva a las condiciones predefinidas de fábrica.

NOTA:

Aunque se borre toda la programación avanzada, volviendo a las condiciones originales, con el código de seguridad 1234, **NO se borran ni los números telefónicos preprogramados en las memorias ni los mensajes hablados.**

Prueba



Una vez realizado y verificado el conexionado, y luego grabados los mensajes y programadas convenientemente las memorias, se debe proceder a la prueba de la siguiente manera:

1) Inserte el audífono en el jack monitor, lo cual le permitirá escuchar los mensajes, y más débilmente los fenómenos que ocurran sobre la línea (tono de invitación a discar, discado, retorno de corriente de llamada, etc.).

3) Produzca un disparo por uno de los canales.

4) Corrobore el encendido del led correspondiente y el robo de la línea por la "muerte" del teléfono de la casa.

5) Luego de unos segundos, debe comenzar el discado, el que se irá observando sucesivamente en el display.

6) La llamada durará alrededor de un minuto, luego de lo cual se efectuará la segunda llamada. Verifique que la llamada sea recibida.

7) Esto podría repetirse hasta completarse todas las llamadas y producirse el auto-reset. Usted resetee el equipo antes, introduciendo, por ejemplo, el código de seguridad u oprimiendo la tecla R.

8) Repita la prueba con otro canal, especialmente si alguno tiene asignado reproducir el mensaje M2.

9) Repita la prueba grabando previamente un número sígueme.

NOTA:

Luego de realizada la prueba se debe quitar el audífono del jack monitor y dejarlo desconectado.

Amigo cliente

Finalmente, una vez más, sólo nos queda desearle que pueda disfrutar de la tranquilidad que, esperamos sinceramente, sienta al estar protegido por X-28.

HOJA DE REFERENCIA RAPIDA

Modelo 2019

Para grabar el número "sígueme":

- a) Ingresar el código de seguridad (se escucha BEEP BEEP).
- b) Ingresar el número de teléfono (a los 3 seg. se escucha BEEP BEEP).

Para grabar números:

- a) Ingresar el código de seguridad (se escucha BEEP BEEP).
- b) Oprimir PP. Entra en programación y el led comienza a destellar.
- c) Oprimir
P Número de teléfono P N
donde N es el número de memoria (se escucha BEEP BEEP).

Para verificar números:

- a) En programación, oprimir
V N
donde N es el número de memoria (aparecen los dígitos en el display).

Para grabar mensaje(s):

- a) En programación oprimir
P M1 (o M2 si está habilitado)
- b) Hablar a 20 cm del micrófono.
Ver el tiempo remanente en display.

Para verificar mensaje(s):

- a) En programación, oprimir
V M1 (o M2, si está habilitado)
Se escucha el mensaje en el audífono.

Para ingresar en programación avanzada:

- a) En programación, oprimir P y mantener 2 seg. El led comienza a destellar rápidamente.

VER REFERENCIAS DE
PROGRAMACION AVANZADA.

Para salir de programación o programación avanzada:

- Oprimir F (el led se apaga).

REFERENCIAS DE PROGRAMACION AVANZADA

P771 N...N	Las memorias 1 a 10
a	se discan en los canales N...N
P770 N...N	
P881 SS	Tiempo de tono
P882	2 veces
P883	1 vez
P884 N	Prefijo N
P885	No prefijo
P886	Tonos
P887	Pulsos
P888 D1 D2 D3 D4	Código de seguridad
P991 N...N	Canal N emite mensajes M1 y M2
P992 N...N	Canal N se dispara con central desactivada

CONDICIONES PREPROGRAMADAS DE FABRICA

Canales 1 a 4 asignados a todas las memorias.

Tiempo de tono 5 seg.

1 vez.

Prefijo no.

Discado por pulsos.

Código de seguridad 1234.

Mensaje 2: ninguno.

Disparo con central desactivada: canal 3.